Cindy Priscilla – 2201827931 – PPTI 6

1. Acces Modifiers (dari paling aman – paling tidak aman) :

* Private : yang dapat mengakses hanya class itu sendiri.
* No-modifier : bisa disebut juga package-private, jadi yang dapat mengakses hanya class-class yang berada di package yang sama.
* Protected : yang dapat mengakses hanya superclass dan subclass dari sebuah hubungan inheritance.
* Public : dapat diakses oleh semu class dari package manapun.

1. Overloading dan Overriding merupakan sebuah hubungan Polymorphism yang dimana keduanya merupakan penerapan penggunaan nama method yang sama, dikarenakan memang fungsi dan kegunaannya yang sama, namun dibedakan pada :
   1. Overloading : method dengan nama yang sama berada pada 1 class namun memiliki pembeda, seperti parameter ataupun tipe data.

Contoh :

**public** Transaction(String name, String category, String customer) {

**super**(name, category);

**this**.quantity = 4;

**this**.total = quantity \* custPrice;

**this**.isCust = **true**;

}

**public** Transaction(String name, String category, ArrayList<Transaction> listTransaction) {

**super**(name, category);

**this**.quantity = 4;

**this**.total = quantity \* custPrice;

**this**.profit = total - (quantity \* salesPrice);

**this**.isCust = **false**;

listTransaction.add(**new** Transaction(name, category, total, quantity));

}

* 1. Overriding : method dengan nama yang sama berada pada class yang berbeda, yang dimana method tersebut dapat berada pada superclass ataupun subclassnya (inheritance). Apabila method dipanggil melalui subclass, maka method yang terpakai merupakan method yang berada di subclass.

Contoh :

* Pada class salesman

@Override

**public** String toString() {

**return** name + " ( " + address + " ) | Staff\n" + "Total Salary: " + getTotalSalary();

}

* Pada class staff

@Override

**public** String toString() {

**return** name + " ( " + address + " ) | Staff\n" + "Total Salary: " + getTotalSalary();

* }

1. Method pada ArrayList :

* Add : digunaan untuk menambahkan sebuah data pada ArrayList
* Remove : digunaan untuk menghapus sebuah data pada ArrayList
* Get : digunaan untuk mengambil atau mengakses sebuah data dari ArrayList